

# TaxiMania (Amsterdam)



## Specificaties:

<b>Categorie:</b>	Familiespel
<b>Spelers:</b>	2-6 spelers
<b>Leeftijd:</b>	Van 7-99 jaar
<b>Speelduur:</b>	+/- 90 min.
<b>Afmetingen:</b>	33.2 x 26.7 x 6.2 cms
<b>Artikelnummer:</b>	70509.006
<b>Artikelcode:</b>	8711808705098

## Inhoud:

1 spelbord, 6 autootjes (pionnen), 2 dobbelstenen, 170 bankbiljetten, 70 klantkaarten, 50 kanskaarten, 90 ritkaarten en 1 handleiding.

Sneller, gekker, slimmer.....Rijd je rijk!

Sneller, gekker, slimmer.....Rijd je rijk!

## Doel van het spel

Elke speler is een taxichauffeur die zijn klant naar een bestemming moet brengen. Als voorwaarde voor de betaling geldt het naleven van de wensen en eisen van de klant. Elke klant heeft eigenschappen en karaktertrekken die het verloop van het spel beïnvloeden en de route naar de eindbestemming bepalen. Zodra de speler zijn rit voltooid heeft, ontvangt hij het op de ritkaart vermelde bedrag. Winnaar is de eerste speler die het bedrag van 250 euro heeft bereikt.

## Spelverloop

Elke speler kiest een pion (zijn taxi) en krijgt 30 euro (2 x 5 euro en 2 x 10 euro). Het geld, de kans-, rit- en klantkaarten, worden op de kop naast het bord gelegd. Er wordt één speler uitgekozen die de bank beheert. Alle spelers starten op het vakje [start], vlakbij het Centraal Station. De speler die de hoogste ogen gooit met 1 dobbelsteen mag het spel beginnen. Deze speler trekt vervolgens een klant- en ritkaart. Hij leest zijn klantkaart hardop voor, want deze geeft aan welke pictogrammen vermeden, of juist bezocht moeten worden. Vervolgens legt hij zijn twee kaarten open voor zich op tafel en gooit beide dobbelstenen om zijn taxi te laten rijden. Als de speler dubbel gooit met zijn dobbelstenen, mag hij nogmaals gooien. Er is geen vastgestelde richting op het bord, maar het is verboden om te rijden in de richting waar hij vandaan komt, tenzij hij geen keuze heeft. Achteruit is bijvoorbeeld verplicht als de taxi arriveert op de vakken Luchthaven Schiphol, Stadion Amsterdam Arena of Haven. Zet de taxi altijd in de richting waar je naar toe rijdt. Om een locatie te bereiken is de speler niet verplicht om precies op het pictogram te stoppen, tenzij de aanwijzingen van de klant iets anders aangeven. Hetzelfde geldt bij het bereiken van de eindbestemming. De speler loopt dan het aantal vakjes dat de dobbelstenen aangeven door, in een richting naar keuze. Indien de speler precies op het vakje van zijn eindbestemming uitkomt, krijgt hij 20 euro bonus. Als de speler op een kansvakje komt, trekt hij een kanskaart. De speler is verplicht om de aanwijzingen op de kanskaart direct op te volgen. Indien een speler, na het afleveren van de klant op een kansvakje terecht komt, is de opdracht op de kanskaart van toepassing op de volgende klant. Aan het einde van elke rit ontvangt de speler de ritprijs en de eventuele extra's van de bank. De klantkaart wordt onderop de stapel gelegd en de ritkaart bewaar je. In de nieuwe beurt ontvangt de speler een nieuwe rit- en klantenkaart. De speler vertrekt vanaf het vakje waar hij zich op dat moment bevindt. Winnaar is de eerste speler die het bedrag van 250 euro heeft bereikt.

