

Huisje Boompje Beestje



Specificaties:

Categorie:	Bordspel
Spelers:	2-4 spelers
Leeftijd:	Vanaf 4 jaar
Speelduur:	± 20 min.
Afmetingen:	27 x 5.3 x 27 cms.
Artikelcode:	PSG / 8711808002555

Een plezierig spel voor de hele familie. Makkelijk te spelen voor de kleintjes die nog niet kunnen lezen of optellen. Wie het eerst zijn pionnen thuis brengt is de winnaar.

Inhoud:

vierdelig speelbord met verschillende huisjes afgebeeld
dobbelsteen
stickervel
4x3 pionnen in 4 verschillende kleuren

Doel van het spel:

Alle 3 pionnen moeten vanaf de gekleurde cirkels via het starthuisje één complete ronde maken en naar hun "eigen huis" lopen.

Spelverloop:

Leg het speelbord in elkaar. Iedere speler kiest een "eigen huis". Iedere speler ontvangt drie pionnen in de kleur van het "eigen huis" en plaatst deze pionnen in de daarvoor bestemde gekleurde cirkels. Plak de stickers op de dobbelsteen (elk vlak 1 stickertje). Iedere speler gooit om de beurt met de dobbelsteen. Wie het eerste een huisje gooit mag beginnen en zet één pion op het dicht bijzijnde starthuisje (huisje met bruine pijl). Dezelfde speler mag nogmaals gooien en indien hij dan bijvoorbeeld een boompje gooit mag hij verder naar het eerstvolgende boompje. Gooit hij een beestje dan gaat hij naar het eerstvolgende beestje enz. (allemaal in de richting van de pijl). Zijn beurt is dan voorbij. De speler links van de beginnende speler is aan de beurt. Gooit deze een huisje dan mag hij zijn pion plaatsen op zijn starthuisje en nogmaals gooien, net zoals de eerste speler. Gooit hij geen huisje? Pech, zijn pionnen mogen niet vertrekken. De beurt is voorbij. Deze speler moet wachten tot zijn volgende beurt. In zijn volgende beurt gaat hij weer proberen een huisje te gooien. Iedere speler probeert als eerste alle 3 pionnen naar zijn "eigen huis" te brengen. Elke pion moet de hele baan éénmaal rond lopen. Zou men na de hele baan rond te hebben gelopen met een bepaalde worp zijn startpunt passeren, dan mag men zijn "eigen huis" binnengaan (In de richting van de kromme lijn) tenminste als men met deze worp één van die plaatjes geworpen heeft die in zijn "eigen huis" staan afgebeeld. Is dit niet het geval, dan loopt men met een andere pion of men laat de beurt voorbij gaan. Degene die het eerst al zijn pionnen in het "eigen huis" heeft staan is de winnaar.

